



Christian Woizischke

Software Engineering & Consulting

TECHNOLOGIEN

Programmiersprachen (aktiv)

- TypeScript, JavaScript
- HTML, CSS
- C#
- SQL, PL/SQL

Programmiersprachen (Vergangenheit)

- Python
- Java, Scala, Groovy
- C++
- Delphi, Turbo Pascal
- HLSL, GLSL

Cloud, CI/CD, DevOps

- Amazon Web Services (AWS)
- Terraform
- Serverless
- GitHub Actions

Backend

- Node.js
- Microservices
- WebAPI
- WCF

Frontend

- React
- Angular

Datenbank

- SQL
- NoSQL
- Oracle
- MySQL
- MSSQL
- MongoDB
- DocumentDB
- MirkoORM
- Hibernate
- Sequelize

Desktop

- WPF

3D Visualisierung

- Virtual Reality, SteamVR
- Unity3D

Testing

- Jest
- Mocha
- Chai
- NUnit

Debugging

Performance Optimierung

Weitere Technologien (alphabetisch sortiert):

- AJAX, Android, ANTS Profiler, Apache, API Gateway, ASMX, ASP.NET MVC, ASPX, Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Awesomium,
- Batch, Bolt, Boost (C++), Bootstrap,
- Cassandra, CloudFormation, CloudFront, Cognito, Concourse, Cordova, Cypress,
- Docker, Direct3D, Directus, DocumentDB, .NET, dotTrace,
- EBICS, Eclipse, ES6,
- Facebook API, Fuzzy Logic, FTP,
- Game Development, Genetic Algorithms, Git, GitHub, Google API,

- HPQC, HPSM, HTTPS,
- IIS, iText,
- J2EE, J2ME, JDBC, Jira, JQuery, JSON,
- Knockout,
- Lambda, Linq, Linux, log4j, log4net, Lucene,
- Mantis, Maven, Microservice, MS Office, Multithreading, MVVM,
- Neural Networks, NPM, Nx,
- OAuth, ODBC, OpenGL, OpenVR,
- PDF, Phaser, Photoshop, PhysX, Puppeteer, PyCharm,
- Razor (ASP.NET), Reactive Extensions, Redux, Reflection, REST, RSS,
- S3, Selenium, Serverless, ServiceStack, SES, Shell, SignalR, Silverlight, SNS, SOAP, Solr, SQS, SSH,
- T4 Templates, TCP, Team Foundation Server (TFS), Telerik, Tensorflow, Testlink, Toad, Tomcat,
- UML, Unit Tests, Unity DI,
- Visual Studio, Visual Studio Code, VIVE, VRDK,
- Web Services, WebSockets, Windows API, WinForms,
- XBOX, XNA, XML, XSLT,
- YAML

BRANCHEN

- Einzelhandel
- Automotive
- Finanz
- Versicherung
- Entertainment

ZERTIFIZIERUNG

- ITIL Foundation v3
- Web Security

SONSTIGES

- Deutsch (Muttersprache), Englisch
- Scrum

2022-2023 **Cloud Engineer für Chatbots und Voicebots**

- Entwicklung und Weiterentwicklung von AWS Microservices für neue und bestehende Chatbots und Voicebots in einem Team von Cloud Engineers, Data Scientists und Product Ownern unter Verwendung von Node.js mit JavaScript und Typescript. Weiterentwicklung und Sicherstellung des Betriebs der Infrastruktur auf AWS.
- Backend-Entwicklung für die Steuerung der Abläufe im Chat. Anbinden von externen Systemen (interne und öffentliche Dienste).
- Monitoring, Fehleranalyse und Hotfixes auf der Produktivumgebung (DevOps).
- Verbesserung der Cloud-Architektur hinsichtlich Performance und Stabilität.
- Teamgröße: ca. 10 Personen, darunter 3 Node.js/Terraform Entwickler, 3 Data Scientists bzw. Python Entwickler, 2 Project Owner, 1 Agile Coach, 1 Tools Entwickler.
- Eingesetzte Technologien: **Node.js, TypeScript, JavaScript, Jest, Serverless, Terraform, AWS (Lambda, EC2, RDS, Cognito, S3, SES, SNS), GitHub, GitLab, Jira.**
- Testautomatisierung durch jest Unit Tests.
- SCRUM mit teaminternen Reviews, Refinements, Plannings, Dailies.
- CI/CD mit Terraform und GitHub Actions.

2019-2022 **Webanwendung für Finanzdienstleistungen**

- Neuentwicklung einer cloudbasierten Webanwendung für Finanzierungen und Finanztransaktionen zwischen Privatanwendern.
- Hauptverantwortlich für Architektur und Programmierung im Backend.
- Gelegentliche Entwicklung im Frontend und Back Office Tool.
- Entwicklung von über 200 AWS Lambda Functions mit Node.js.
- Softwarearchitektur nach Microservice Pattern mit dem Eventsystem AWS SQS und AWS SNS. Asynchrone Jobs. Websocket.
- Datenhaltung in AWS DocumentDB (MongoDB) mit komplexen Abfragen und Migrationsskripten.
- Deployment mittels Serverless und CloudFormation Templates über Concourse.
- Automatisierte Überweisungen und Lastschriften mittels FintecSystems und EBICS.
- Fokus auf Transaktionssicherheit und Security nach Unternehmensrichtlinie.
- Anbindung von Verimi und IdNow zur Verifikation der Nutzer.
- Teamgröße: ca. 15 Personen, darunter 1 Frontend Entwickler, 1 Back Office Entwickler, temporäre Full-Stack Entwickler, 2 UI/UX Designer, 2 Tester, 2 Prozessanalysten, Fachbereich, Marketing uvm.
- Softwaredesign und Implementierung im Frontend, Backend und Tools.
- Eingesetzte Technologien: **Node.js, TypeScript, React, HTML, CSS, Serverless, AWS (Lambda, DocumentDB/MongoDB, CloudFormation, Cognito, S3, SES, SQS, SNS), Concourse, GitHub, Jira.**
- Testautomatisierung durch Unit Tests (mocha, chai, sinon) und e2e Tests.
- SCRUM mit 3-wöchigen Sprints, abteilungsübergreifende Reviews, Refinements, Plannings, Dailies.
- Fehleranalyse und Hotfixes auf der Produktivumgebung (DevOps).

2015-2019 **Webservices in der Finanzbranche**

- Erweiterung und Neuentwicklung von Webservices für Finanzdienstleistungen in der Automobilbranche mit Anbindung an SAP, DataPower, Oracle DB, .NET-, JAVA- und native Services und Clients.
- Teamgröße: 4 Webservice- und Tool-Entwickler, 2 Datenbankentwickler, 1 Projektleiter. Zusammenarbeit mit Fachabteilungen, Testern, Anwendungsmanagement, Systembetrieb
- Eigenständige Erarbeitung von Architektur und Implementierung von WCF-Webservices und deren Monitoring-Tools
- Fokus auf Transaktionssicherheit durch asynchrone Jobs.
- Eingesetzte Technologien: **.NET C#, WCF, WebAPI, ASMX, SOAP, JSON, ASPX, WinForms**
- Dokumentation der Umsetzung und der Schnittstellen
- Testautomatisierung mit NUnit für Unit-Tests, SoapUI für Schnittstellentests, Testdokumentation mit HP-QC
- Erstellung von Build- und Releasedefinitionen für die Continuous Integration mit MS Team Foundation Server
- Incidentbearbeitung mit HP Service Manager
- Bereitschaftsdienst in den Deploymentzeiträumen
- Abstimmung der Schnittstellen mit externen Softwareherstellern
- Beratung zur Softwarearchitektur und zur Refactoring Roadmap

2013-2018 **Webanwendung in der Versicherungsbranche**

- Neukonzeptionierung, Implementierung und anschließende Wartung einer kundenspezifischen Browseranwendung für die Stammdatenverwaltung mit Geschäftsprozessen für Großkunden im Versicherungsumfeld
- Teamgröße: 3 Entwickler, 1 Testerin, 1 Designer, 1 Projektleiter
- Anforderungsanalyse, Softwaredesign und Implementierung von etwa der Hälfte aller Module
- Eingesetzte Technologien: **.NET C# Silverlight im Frontend und C# mit Oracle Datenbank im Backend. NHibernate, Entity Framework, Unity Container, Telerik, JavaScript**
- SCRUM mit teaminternen Reviews, Refinements, Plannings, Dailies.
- Beratung zur Softwarearchitektur und zum User Interface

2011-2013 **Webanwendung in der Automobilbranche bei CGS mbH**

- Weiterentwicklung einer kundenspezifischen Browseranwendung für die Stammdatenverwaltung mit Geschäftsprozessabbildung für Großkundenverträge im Automobilgeschäft
- Teamgröße: 5 Entwickler, 2 Projektleiter. Abstimmung im Team mittels Techniken aus SCRUM
- Anforderungsanalyse, Design und Implementierung ganzer Module
- Eingesetzte Technologien: **JSP und JavaScript im Frontend, Java2EE mit Oracle Datenbank im Backend**
- Serverseitiges Rendering von Infografiken mit Swing
- Implementierung von datenbankseitigem Code in PL/SQL
- Manuelle Softwaretests und Testautomatisierung durch JavaScript
- Beratung zur Softwarearchitektur und zum User Interface

2009-2011 **Forschung und Softwareentwicklung bei der TU Braunschweig**

- Projekt VESPER des Bundesministeriums für Bildung und Forschung zum Thema Security im Fährschiffverkehr
- Erforschung und Umsetzung einer 3D Visualisierung mit Simulation von Personen auf einem Fährschiff und im Hafen
- Teamgröße: 1 Entwickler, 1 Projektleiter, 2 3D-Model Designer
- Softwareentwicklung von der Anforderungsanalyse bis zur Realisierung und Tests
- Eingesetzte Technologien: **C#, C++, WPF, Autodesk Maya, Photoshop**
- Erforschung neuartiger User Interfaces
- Design der Benutzeroberflächen und 3D Modelle
- Dokumentation, Reporting und Präsentation
- <https://www.sifo.de/de/vesper-verbesserung-der-sicherheit-von-personen-in-der-faehrschiffahrt-1834.html>

SELBSTSTÄNDIG / NEBENBERUFLICH

Seit 2022 **Online CRM-Software**

- Entwicklung einer Webanwendung mit klassischen CRM-Anwendungsfällen.
- Teamgröße: 2 Entwickler.
- Eingesetzte Technologien: **Angular, NodeJS, Nx, Directus, MariaDB, GitHub Actions, Docker, Kubernetes**

Seit 2021 **Büroanwendung**

- Entwicklung einer Webanwendung zum Abrufen und Verwalten von PDF-Dokumenten diverser Online-Anbieter.
- Teamgröße: 2 Entwickler.
- Eingesetzte Technologien: **Angular, NodeJS, Nx, MongoDB, Cypress, Puppeteer, Docker, GitHub**

2021 **Digitaler Bilderrahmen "woiziframe"**

- Entwicklung einer Software zum Anzeigen von Fotos, Wetter, Terminkalender, Verkehrsinformationen und mehr.
- Eingesetzte Technologien: **Angular, NodeJS, Docker, GitHub**
- Open Source
- <https://github.com/chrwoizi/woiziframe>

2021 **Passwortverwaltung "wozipass"**

- Entwicklung einer Software zum Verwalten von Login-Daten mit automatischer Login-Funktion als Chrome Plugin.
- Eingesetzte Technologien: **Angular, NodeJS, Docker, GitHub**
- Open Source
- <https://github.com/chrwoizi/wozipass>

2018-2019 **Automatisierter Aktienhandel „N.A.Y.trading“**

- Open Source Machine Learning Webanwendung
- Diese Multi-User Anwendung präsentiert dem Benutzer einen Aktienkursverlauf der letzten 5 Jahre und lässt ihn eine spontane und intuitive Kaufentscheidung treffen
- Die gesammelten Kaufentscheidungen werden durch einen Machine Learning Algorithmus analysiert und können anschließend automatisch auf neue, ungesehene Aktienkursverläufe angewendet werden. Das System kauft und verkauft eigenständig Aktien nach dem Vorbild des Benutzers.
- Eingesetzte Technologien: **TypeScript, JavaScript, Nodejs, Angular, Bootstrap, Python, Tensorflow, MySQL, Sequelize, SQL, Docker**
- <https://github.com/chrwoizi/naytrading>
<https://github.com/chrwoizi/naytrading-ai>
<https://github.com/chrwoizi/naytrading-trader>

Seit 2016 **Virtual Reality Game**

- Entwicklung eines Multiplayer Videospiele in der Virtual Reality
- Zwei Teams treten in einem Piratensetting gegeneinander an und erlangen dadurch virtuelle Beute. Durch den Einsatz von Virtual Reality erleben die Spieler die Welt aus der Ich-Perspektive in 360° und 3D. Die Handgeräte ermöglichen dem Spieler den Einsatz und die Manipulation von Gegenständen in einer intuitiven Weise.
- Eingesetzte Technologien: **Unity 3D, Bolt, HTC VIVE, SteamVR, VRTK, .NET C#, Nodejs, MySQL, Sequelize**

2010-2011 **Windows Phone Mobile Game "Sketris"**

- Moderne Interpretation von Tetris. Alle Inhalte werden als Bleistiftzeichnung auf einem Schreibblock dargestellt.
- Teamgröße: 2 Entwickler, 1 Sounddesigner
- Realisierung von ca. 90% des Programmcodes und 100% der grafischen Assets
- Eingesetzte Technologien: **C#, XNA, REST**
- Veröffentlichung im Windows Phone Marketplace
- Die App war mehrfach im Windows Phone Marketplace Spotlight und wurde auf über 200.000 Geräten weltweit installiert
- <https://www.youtube.com/watch?v=wm2UnKNTjfM>

2012 **Social Media Website "Busy Humans"**

- Entwicklung einer Webanwendung, die ihre Benutzer durch Gamification dazu animiert, neue Fähigkeiten zu lernen oder ihre bereits erworbenen Fähigkeiten zu präsentieren. Die Benutzer können öffentliche Herausforderungen erstellen und eine Belohnung in Form von virtuellen Erfahrungspunkten und Abzeichen anbieten. Andere Benutzer belegen daraufhin ihr Können durch Bilder und Videos und erlangen so ihre Belohnung
- Eingesetzte Technologien: **Scala, GWT, MongoDB, Tomcat, Solr**
- <https://github.com/chrwoizi/busyhumans>

2004-heute **2D/3D Games**

- Gelegentliche Realisierung von Videospiele und Prototypen mit modernen Technologien im Alleingang und in kleinen Teams

2012 **ITIL V3 Foundation Zertifizierung**

2005-2008 **Bachelor of Science Informatik**

- Technische Universität Braunschweig
- Note 1,8
- Vertiefungsrichtung Computergrafik, Nebenfach Psychologie
- Abschlussarbeit: Ray Tracing with the Single-Slab Hierarchy
<https://graphics.tu-bs.de/publications/Eisemann08SSH>

1998-2005 **Abitur**

- Lessinggymnasium Braunschweig
- Note 2,8
- Schwerpunkte Mathematik und Physik

Mehr Infos auf <https://woizischke.com>